

Międzyrzecz, dnia 16 grudnia 2016 r.

BURMISTRZ MIĘDZYRZECZA

Rynek 1

66-300 Międzyrzecz

Znak sprawy: WPP.6733.31.2016.AR

OBWIESZCZENIE

Działając na podstawie art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 23 ze zm.; zw. dalej Kpa) oraz art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 778 ze zm.),

z a w i a d a m i a m , ż e

w dniu 16 grudnia 2016 r. wydane zostało postanowienie znak WPP.6733.31.2016.AR, w wyniku którego postępowanie administracyjne prowadzone na wniosek złożony dnia 21 października 2016 r. przez inwestora – **Gmina Międzyrzecz** z siedzibą ul. Rynek 1, 66-300 Międzyrzecz, reprezentowana przez **Pana Remigiusza Lorenza, Burmistrza Międzyrzecza**, i w imieniu którego występuje pełnomocnik **Pani Katarzyna Kuszyńska** – w sprawie ustalenia lokalizacji inwestycji celu publicznego dla zamierzenia polegającego na budowie oświetlenia wraz z monitoringiem, chodnikiem, siłownią plenerową oraz elementami małej architektury na terenie działki nr ewid. 46 położonej w obrębie geodezyjnym Międzyrzecz-1, gmina Międzyrzecz, **zostało zawieszono do czasu przedłożenia przez inwestora ostatecznej decyzji Dyrektora Regionalnego Zarządu Gospodarki Wodnej w Poznaniu zwalniającej od zakazów określonych w art. 88 I ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2001 r. Prawo wodne.**

Zgodnie z art. 97 § 1 pkt 4 Kpa, organ administracji publicznej zawiesza postępowanie, gdy rozpatrzenie sprawy i wydanie decyzji zależy od uprzedniego rozstrzygnięcia zagadnienia wstępnego przez inny organ lub sąd.

W związku z powyższym informuję, że z treścią w/w postanowienia strony mogą zapoznać się w Wydziale Planowania Przestrzennego Urzędu Miejskiego w Międzyrzeczu, Rynek 1, pok. 304, w godzinach urzędowania, w terminie 14 dni od dnia wywieszenia niniejszego obwieszczenia.

Z up. BURMISTRZA


mgr Agnieszka Śnieg
Zastępca Burmistrza

Miejsce wywieszenia:

Biuletyn Informacji Publicznej Gminy Międzyrzecz